



dsn

X36PKO

Úvod

X36PKO

- přednášející:
 - Jan Kubr
 - kubr@fel.cvut.cz, místnost E-435, (22435) 7628
- cvičící:
 - Jan Kubr
 - Jiří Smítka
 - smitka@fel.cvut.cz, E-435, 7629,
 - Josef Semrád
 - semrad@fel.cvut.cz, E-435, 7639,

- **literatura**

Janeček J.: Distribuované systémy.

Janeček J., Kubr J., Červený M.: Distribuované systémy (cvičení).

Dostálek L., Kabelová A.: Velký průvodce protokoly TCP/IP.

Kurose J., Ross K.: Computer Networking, Addison Wesley, 2005.

Request For Comment (RFC): <http://www.rfc-editor.org>

- **WWW**

<http://dsn.felk.cvut.cz>

- **organizace předmětu**

přednáška,

teoretická cvičení (prosemináře),

počítačová cvičení (laboratoře).

Osnova předmětu

1. Požadavky a organizace předmětu. Historie počítačových sítí. OSI model.
2. Linková vrstva: potvrzování, protokoly linkové vrstvy. Přístupové metody.
3. Síťová vrstva. Směrování.
4. Propojování sítí: huby, bridge, routery.
5. Protokoly transportní vrstvy. Protokolová rodina TCP/IP v 4.
6. IPv6: vlastnosti, adresace, bezpečnost, mobilita.
7. Řízení toku. QoS.
8. Adresářové služby: DNS, X.500.
9. Bezpečnost: principy, symetrické a asymetrické šifry, digitální podpis.
10. Zabezpečení sítě: pravidla, firewally, NAT, ssh, ssl, ipsec, vpn.
11. Speciální sítě: FibreChanel, NAS, SAN.
12. Správa sítí: SNMP, CMIP, RMON, aplikace pro dohled sítí.
13. Konfigurace sítě - souhrn, uzavření předmětu
14. Rezerva.

Požadavky

- **Zkouška**

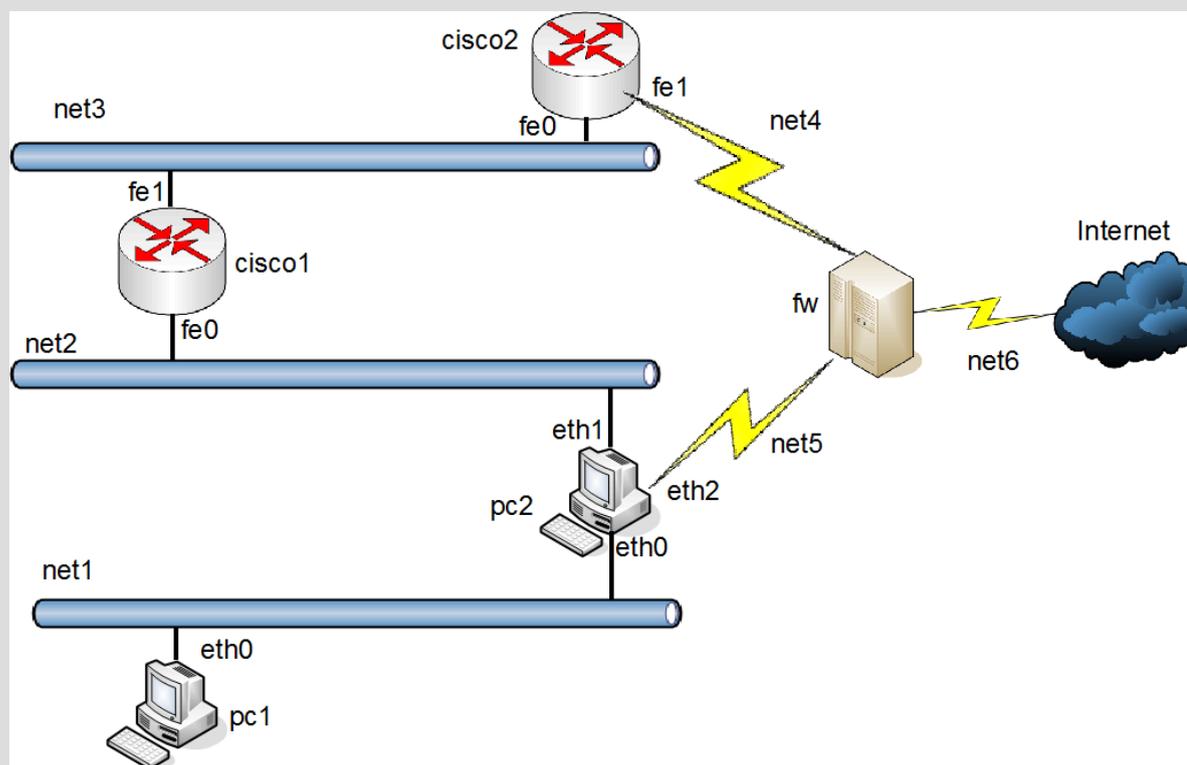
- základní principy přenosu dat komunikačním kanálem,
- metody směrování a řízení toku v polygonálních sítích,
- funkce a reálná řešení transportní vrstvy sítí,
- funkce vyšších vrstev síťové architektury,
- otázky u jednotlivých kapitol.

- **Cvičení**

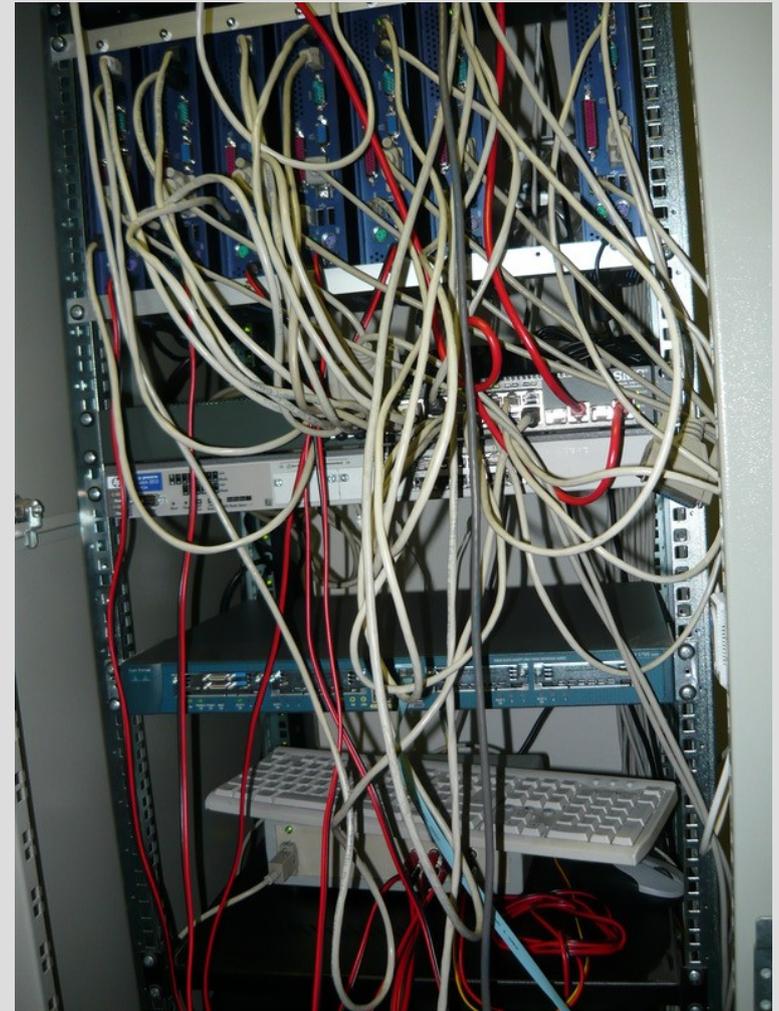
- odevzdané všechny úlohy,
- absolvovaná laboratorní cvičení,
- připravenost na laboratorní cvičení!!!
- neopisovat úlohy!!!

Laboratorní úloha

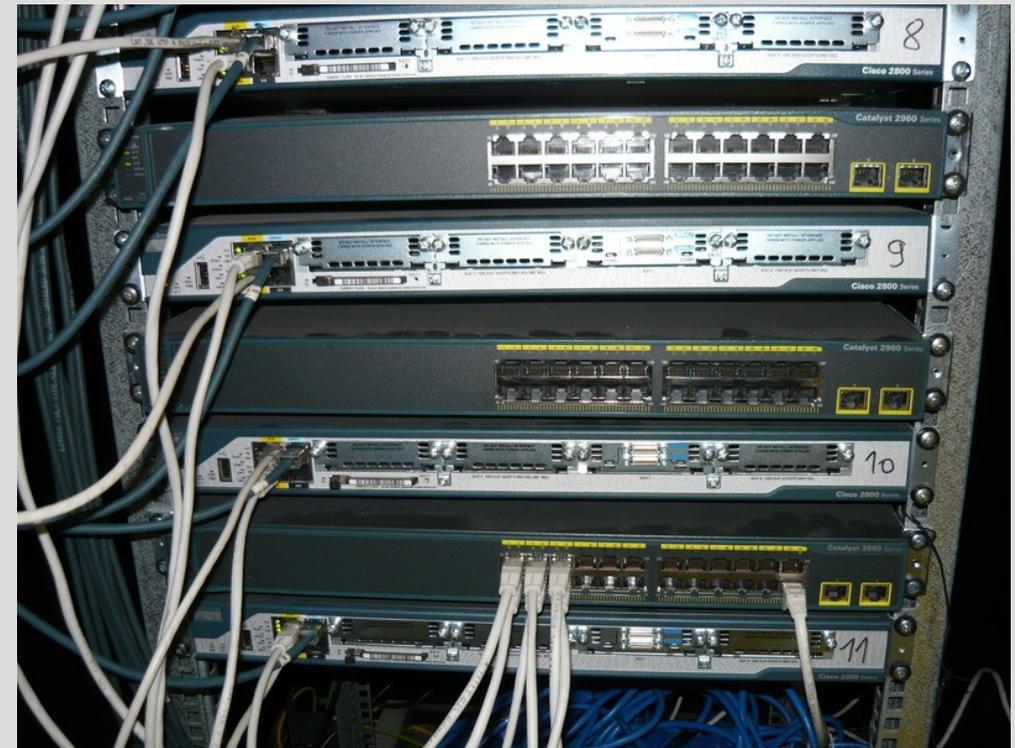
- konfigurace sítě
 - Linux (Debian)
 - Cisco
- <https://dsn.felk.cvut.cz/wiki/vyuka/y36psi/cviceni/zadani-velke>



Laborka – Linux

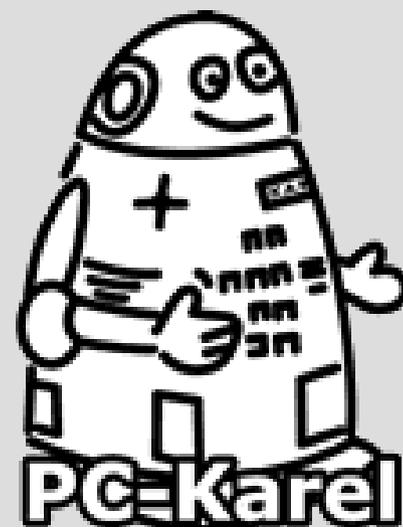


Laborka – Cisco



Programování

- TCP – Karel
 - <https://dsn.felk.cvut.cz/wiki/vyuka/y36psi/cviceni/uloha1-karel-zadani>
 - 9., 10. týden
- UDP – PsiTP
 - <https://dsn.felk.cvut.cz/wiki/vyuka/y36psi/cviceni/uloha2-zadani>
 - 13., 14. týden



Historie síťových technologií

- přenos dat na médiích (štitky, pásky, diskety),
- sériové a paralelní porty (dvoubodové spoje),
- terminálové sítě (hvězda),
- distribuovaný model (LAN),
- propojení pracovišť (WAN),
- mobilní technologie (WiFi, GSM),
- specializované sítě (SAN).

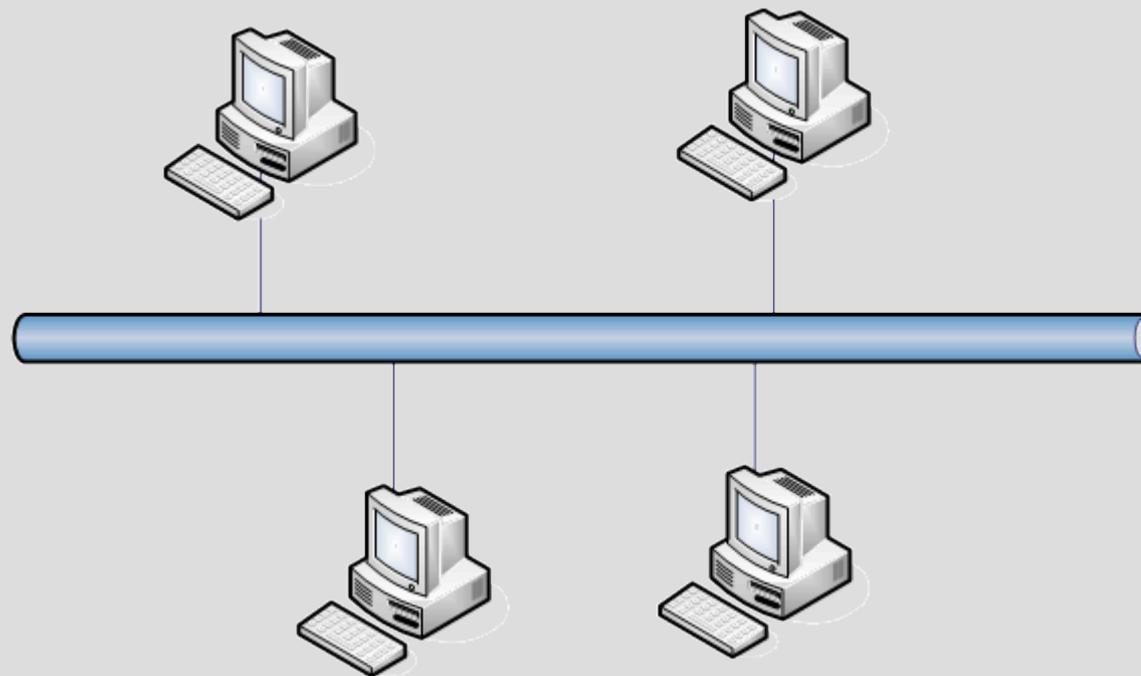
Historie

- 1957 – vznik Advanced Research Projects Agency (ARPA/DARPA)
- 1960 – AT&T vyvinul Dataphone
- 1965 – WAN - Massachusetts to California
- 1969 – ARPANET, 4 uzly
- 1970 – NCP
- 1972 – veřejná demonstrace ARPANET
- 1972 – email
- 1973 – ethernet
- 1975 – telnet
- 1990 – www
- 1991 – www server a browser
- 1993 – Mosaic

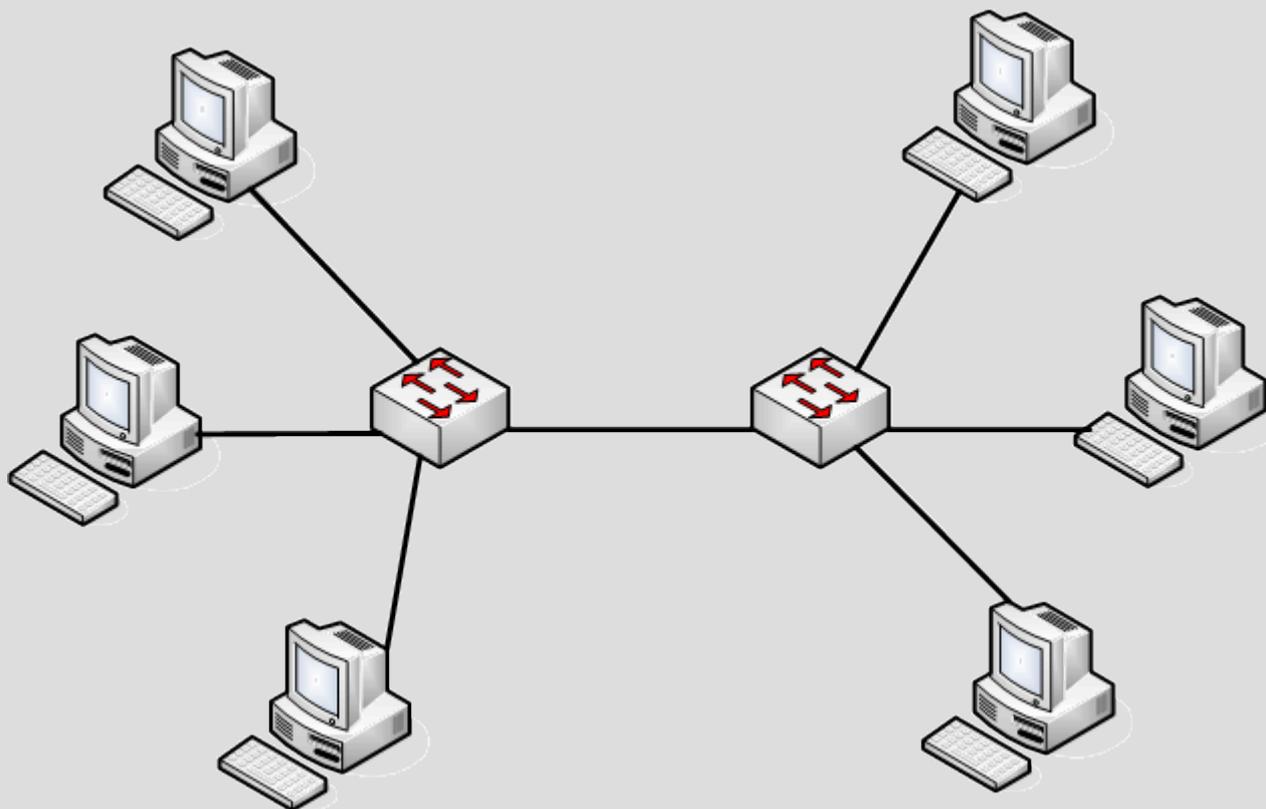
Taxonomie sítí

- použití
 - informační systémy, průmyslové aplikace
- rozlehlost
 - LAN, MAN, WAN
- rychlost
- topologie
 - sběrnice, hvězda, kruh

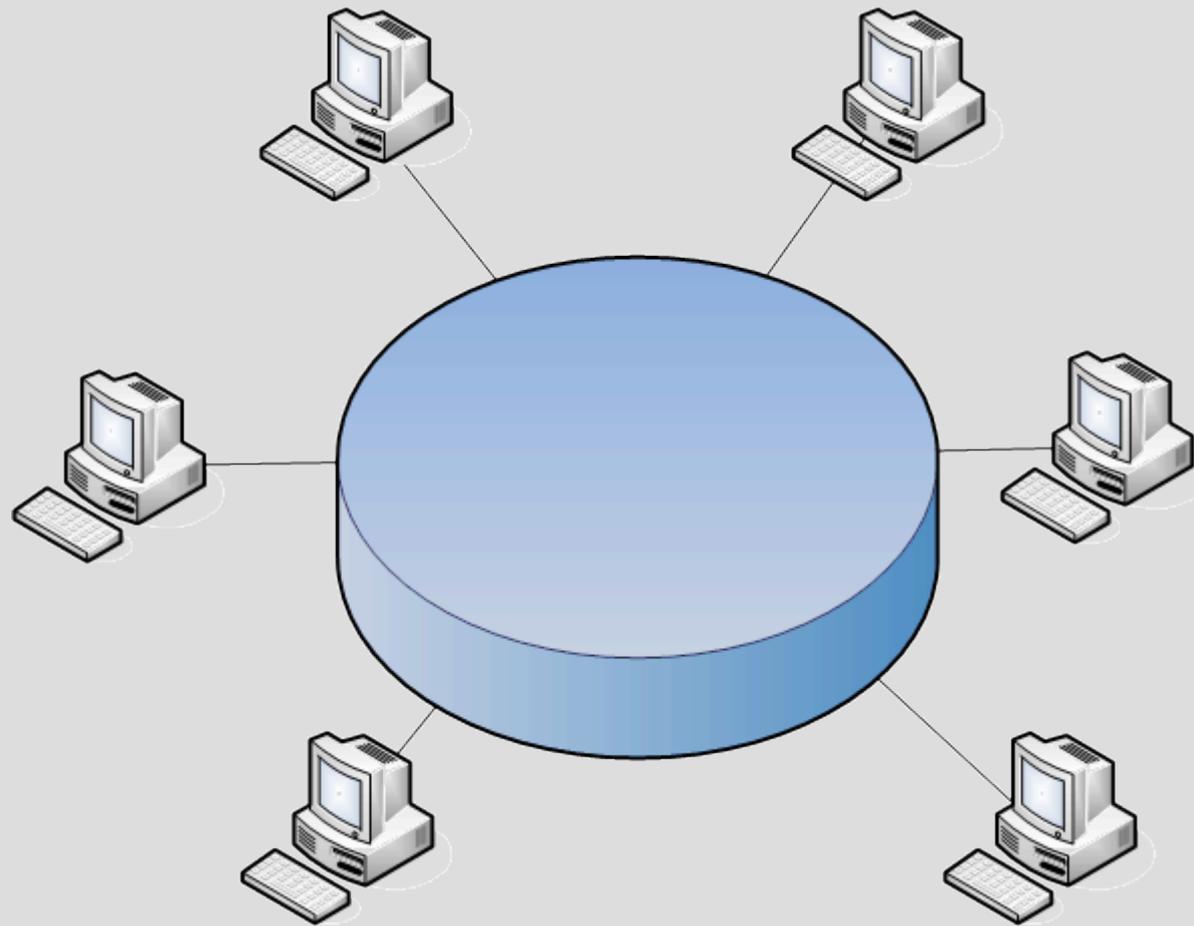
Sběrnice



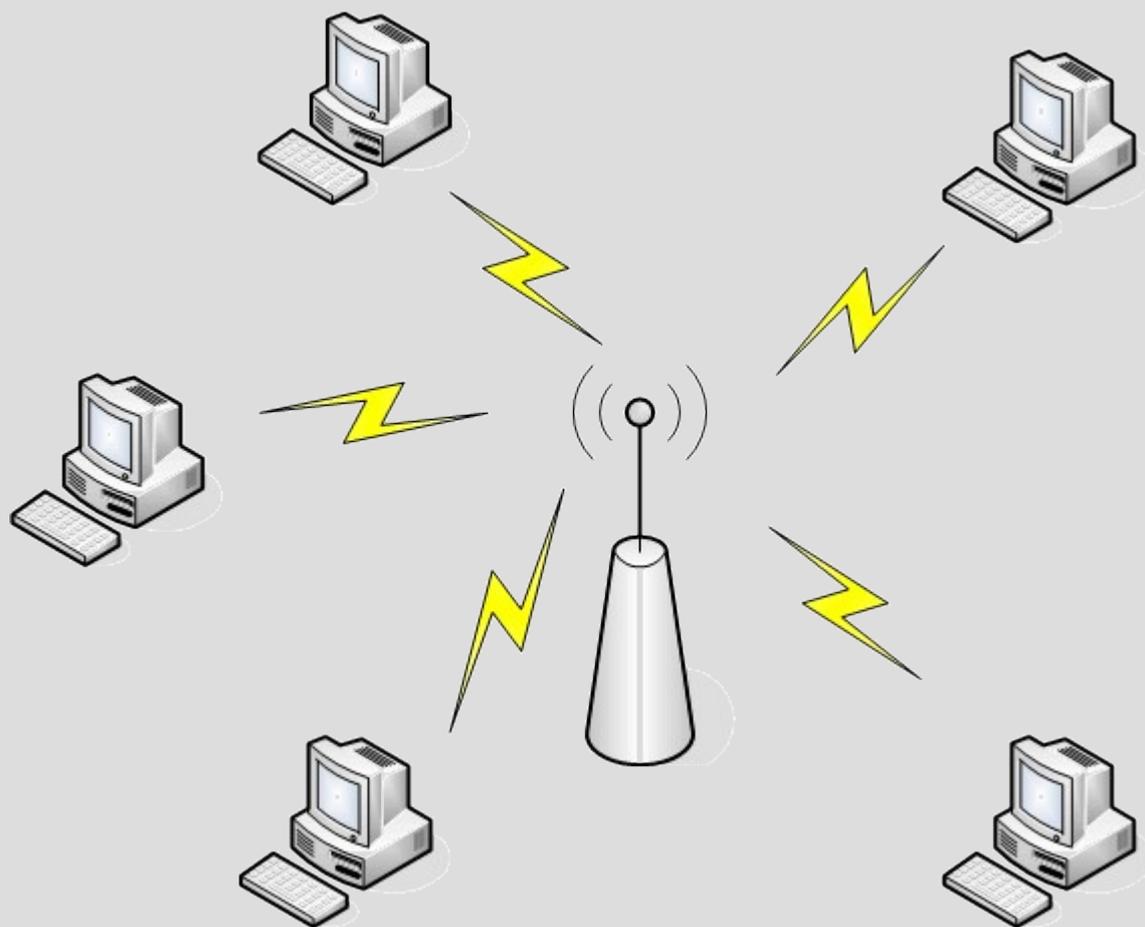
Hvězda/strom



Kruh



Bezdrátové spoje



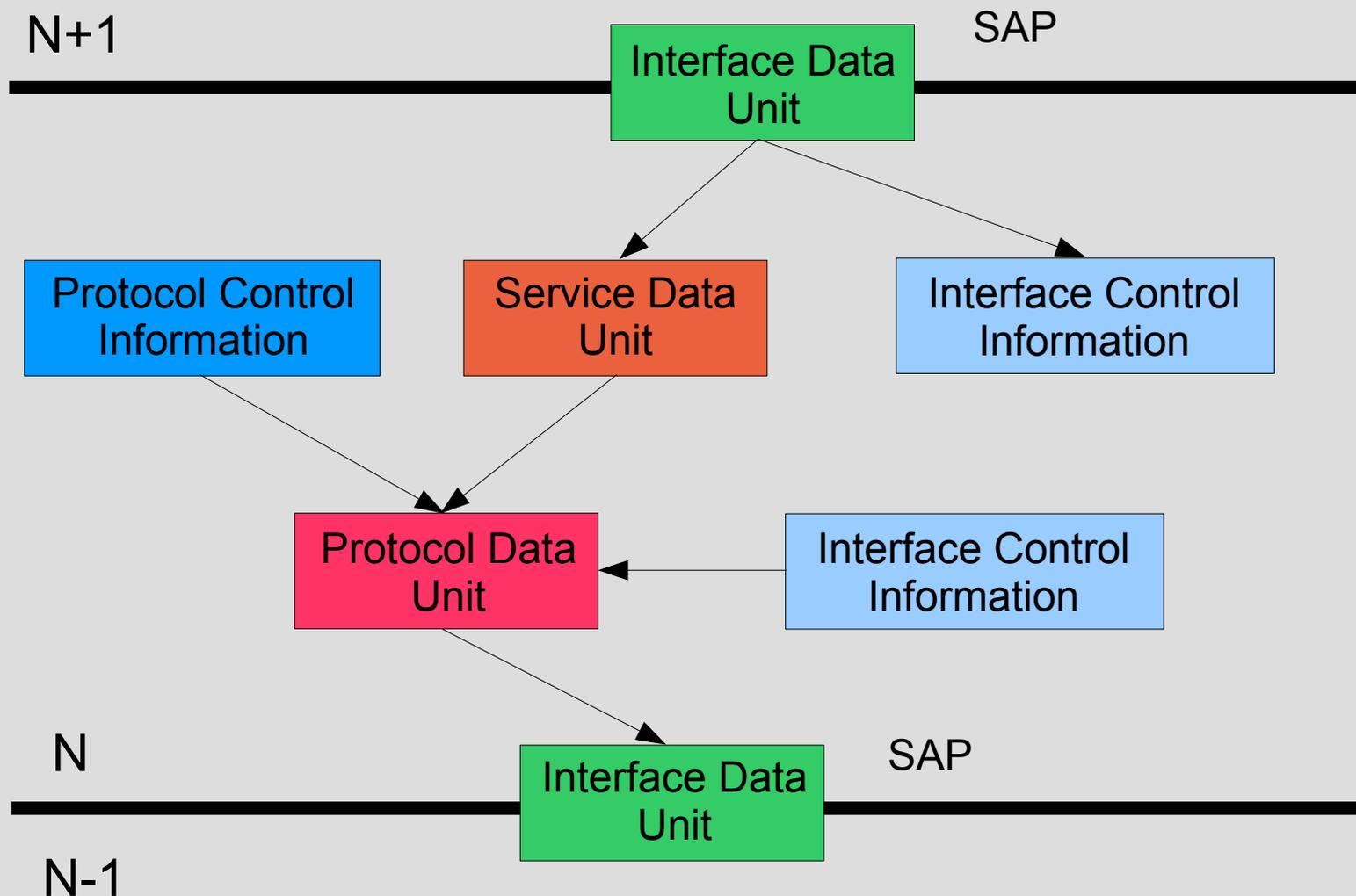
Vrstvená architektura

- obdoba komunikace přes tlumočníky,
- zjednodušení návrhu,
- dekompozice problému,
- možnost výměny modulů.

Funkce vrstev

- komunikace probíhá mezi stejnohlými vrstvami,
- poskytují služby vyšším vrstvám,
- využívají služby nižších vrstev,
- komunikace mezi stejnými vrstvami je transparentní vůči nižším vrstvám,
- vrstvy interagují pouze se sousedními vrstvami.

Komunikace mezi vrstvami



Pouzdření



ISO OSI Referenční Model

International Standard Organisation
Open System Interconnection

| |
|-------------------------------|
| 7. Aplikační (application) |
| 6. Prezentační (presentation) |
| 5. Relační (session) |
| 4. Transportní (transport) |
| 3. Síťová (network) |
| 2. Spojová (link) |
| 1. Fyzická (physical) |

Fyzická vrstva

- poskytuje
 - umožňuje přenos bitů kanálem,
 - definuje „0“ a „1“,
 - předepisuje vlastnosti média,
 - definuje elektrické a mechanické vlastnosti rozhraní.
- příklady
 - Ethernet 10BaseT,
 - RS232

Spojová (linková) vrstva

- poskytuje
 - funkce spolehlivého spojení (detekce a korekce chyb),
 - formátování dat do rámců,
 - rozpoznávání rámců,
 - řízení toku na lince,
 - jednoznačnou adresu v rámci segmentu (linkovou adresu).
- příklady
 - PPP,
 - LLC 802.2

Síťová vrstva

- poskytuje
 - adresaci a směrování dat přes mezilehlé prvky,
 - jednoznačnou adresu v rámci sítě (síťovou adresu),
 - síťovou službu se spojením,
 - síťovou službu bez spojením.
- příklady
 - X.25,
 - IP.

Transportní vrstva

- poskytuje
 - rozklad dat na pakety,
 - uspořádání dat podle pořadí,
 - multiplexuje a demultiplexuje data mezi transportními spoji,
 - transportní adresy (adresa, port),
 - koncové řízení toku.
- příklady
 - UDP,
 - TCP.

Relační vrstva

- poskytuje
 - vytváření logického rozhraní pro aplikace,
 - synchronizace spojení (transakce).
- příklady
 - RPC,
 - sdílení disků.

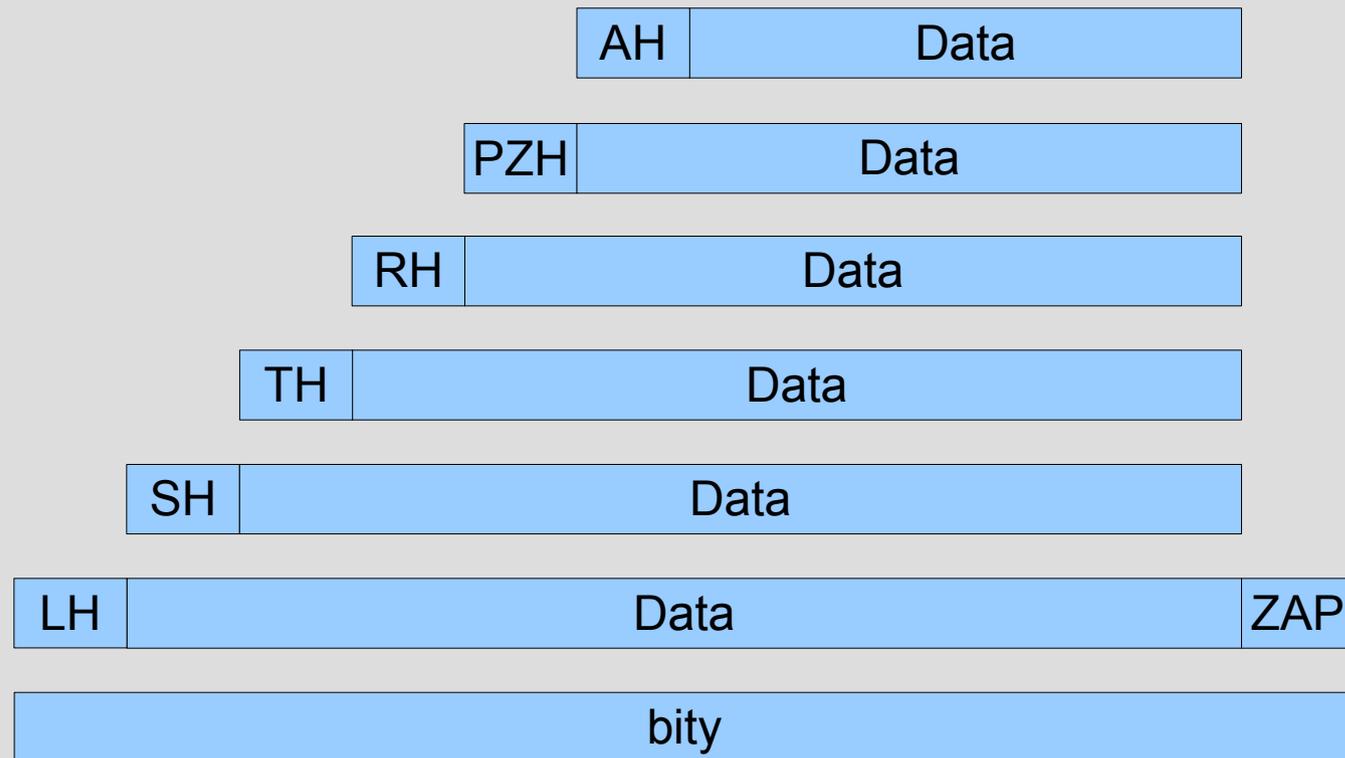
Prezentační vrstva

- poskytuje
 - sjednocení prezentace informace,
 - dohodu o syntaxi,
 - transformaci dat,
 - šifrování,
 - kompresi.
- příklady
 - kódování ASCII/EBDIC,
 - XDR, ASN.1

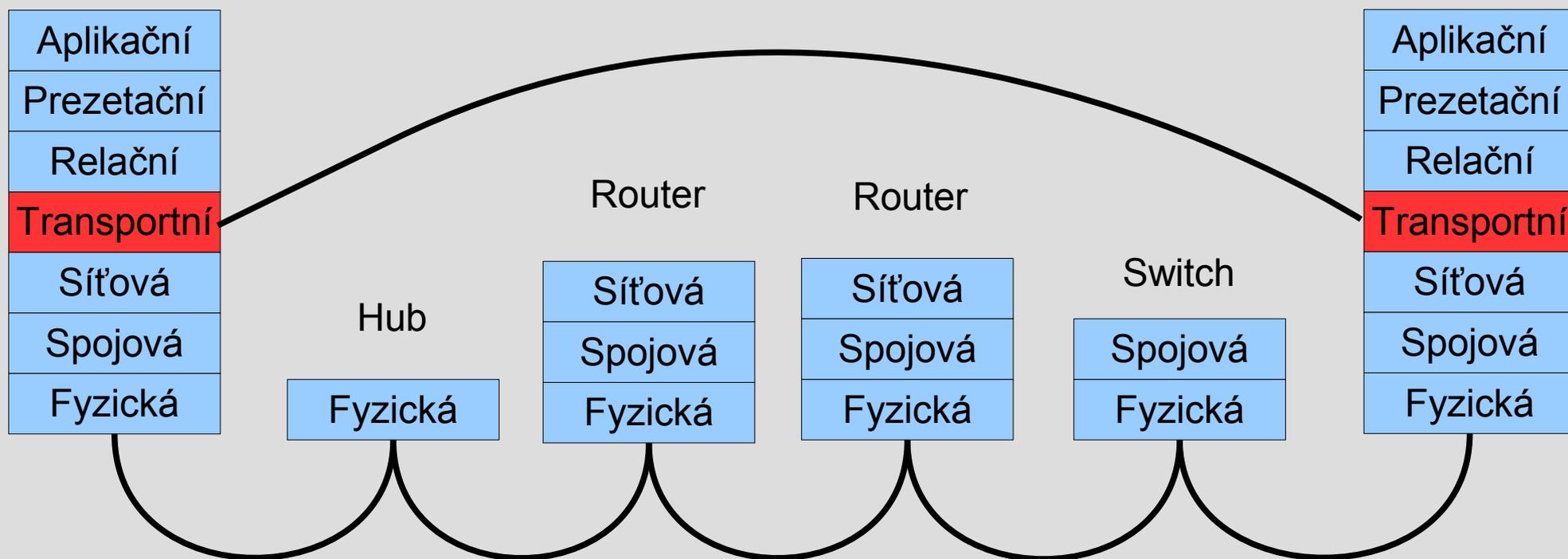
Aplikační vrstva

- poskytuje
 - podpůrné funkce aplikacím ASE (Application Service Element)
 - SASE – specifická podpora – přenos souborů, pošta, terminály,
 - CASE – univerzální podpora – vytváření aplikačního spojení, obsluha transakcí.
- příklady
 - knihovny pro tvorbu síťových aplikací.

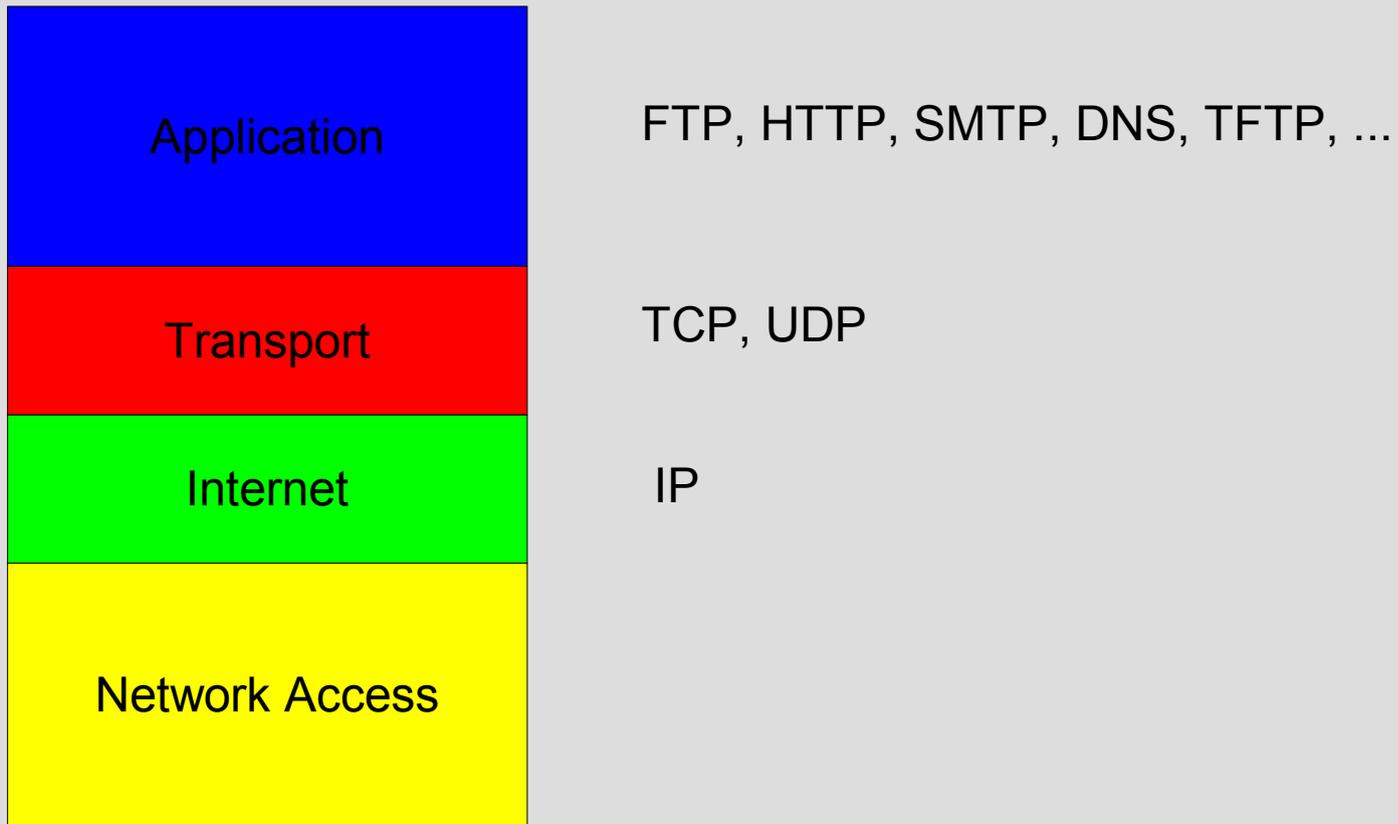
Pouzdření ISO OSI



Komunikace mezi vrstvami



TCP/IP model





dsn

???