

BitTorrent

Vypracoval: Martin Fúsek

16.11.2007

X36MTI

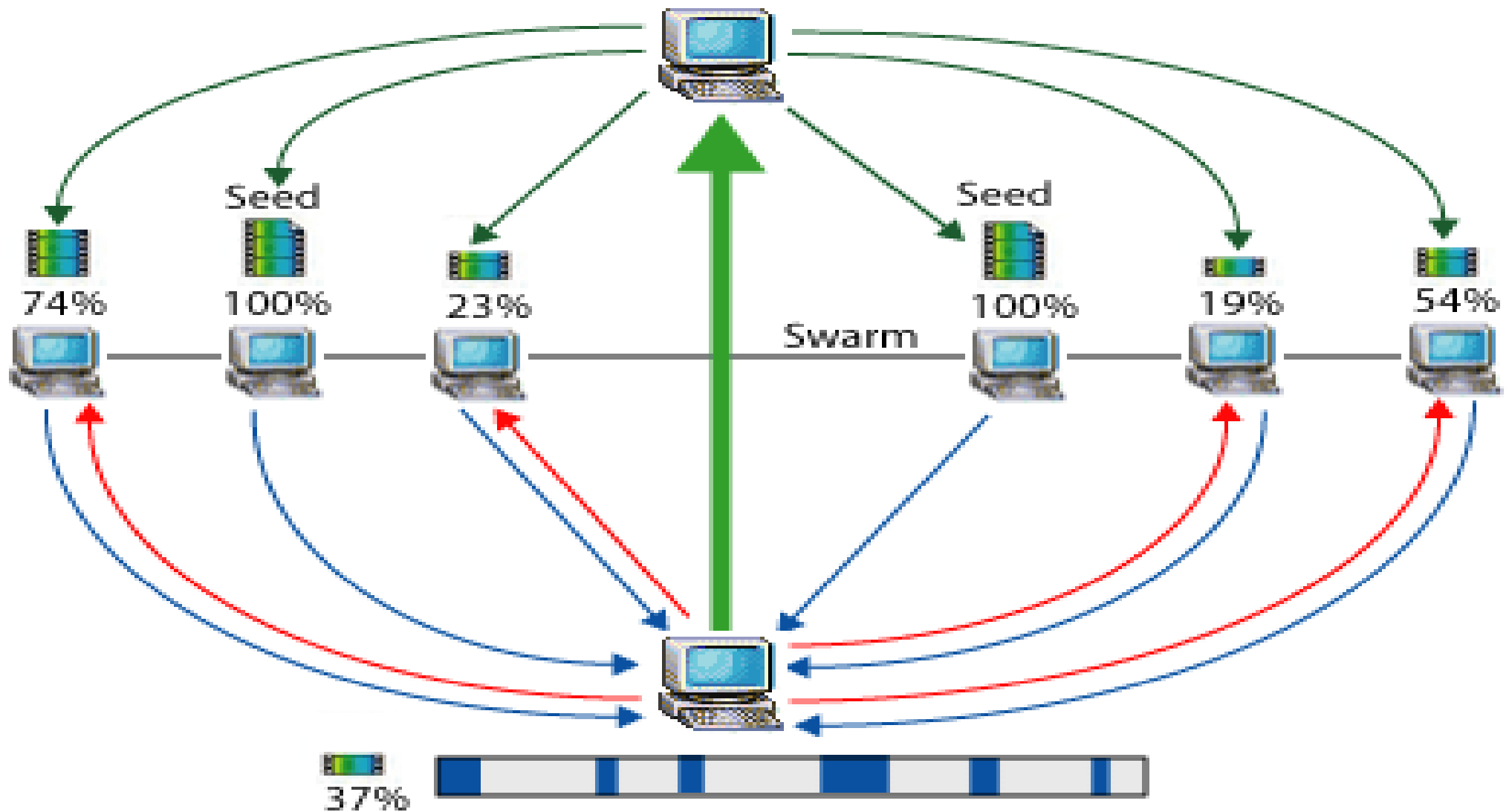
Motivace

- Chci stahovat, nově vydaný soubor
- Poskytovatel nemá dostatek prostředku
 - Hardware (není až takový problém)
 - Bandwidth
- Použít bittorent, ušetření nákladů

Příklad: World of Warcraft


- 9.3 mil platicích uživatelů
- každé 3 měsíce patch, přidávající nový obsah:
 - 100MB až 2GB
 - průměrně 200MB
 - při 1GB = 10EB dat při dni, kdy se aplikuje patch
 - dokud se nestáhne a nenainstaluje nejde hrát
 - doručení všem do 5h potřeba 5Tbit linky
 - TeliaSonera má pouze OC192 = 10Gbit
- => bittorent

BitTorrent tracker identifies the swarm and helps the client software trade pieces of the file you want with other computers.



Computer with BitTorrent client software receives and sends multiple pieces of the file simultaneously.

Nomenklatura

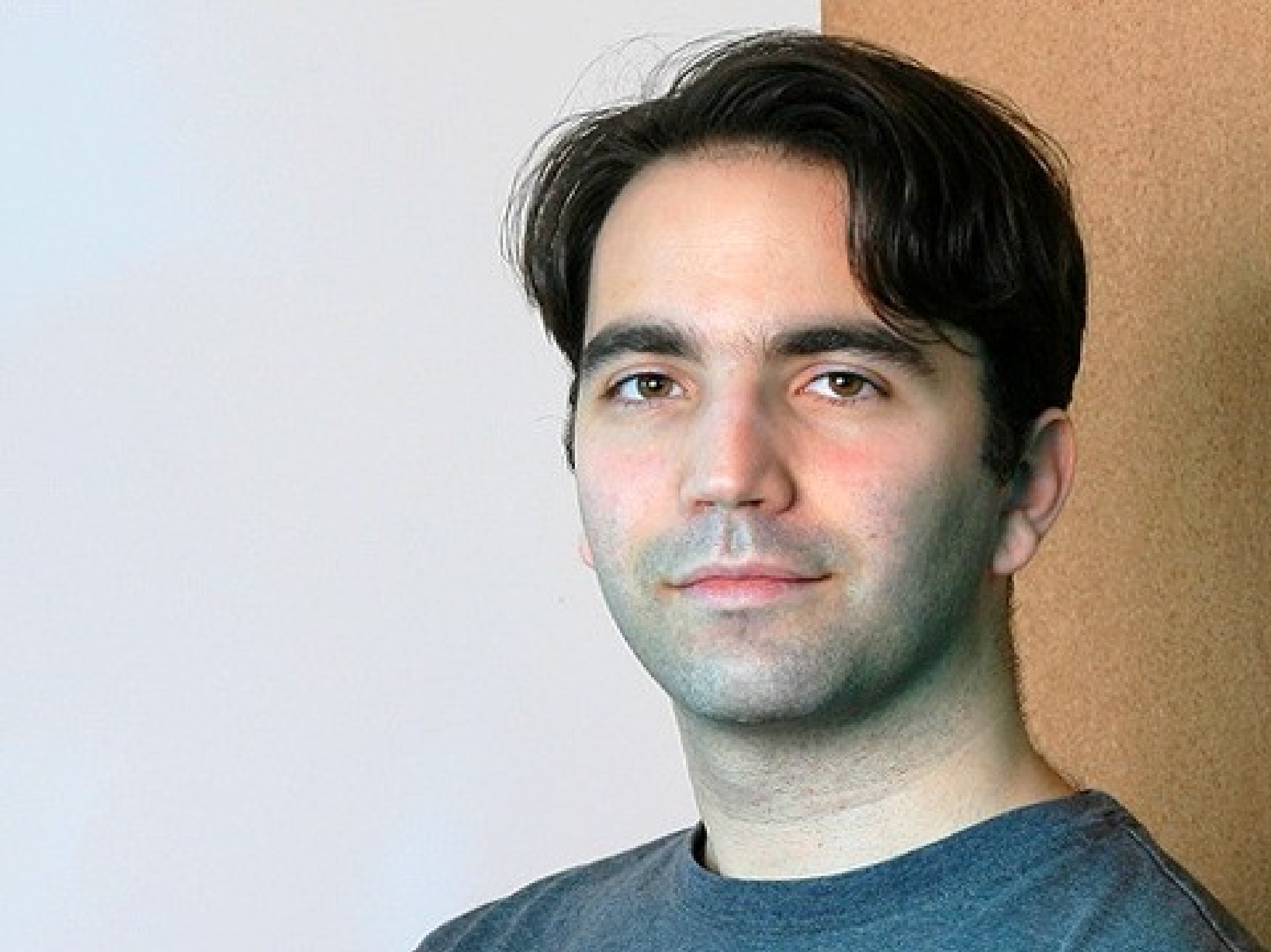
- Torrent
- Tracker
- Peer
- Seeder
- Leech 
- Scrape
- Announce
- Swarm



Pachatelé

- Zakladatel: Mike Hawk (2001)
- Bram Cohen, CEO fy. BitTorrent, Inc.
 - Starší verze Open Source
 - Novější bude uzavřena





Bencoding

- **string:** <délka v ASCII>:<data>
- **Integer:** "i"<ASCII>"e"
- **lists:** "l"<bencoded values>"e"
 - *l4:spam4:eggse = ["spam", "eggs"]*
- **dictionaries:** d<bencoded string><bencoded element>e
 - *d3:cow3:moo4:spam4:eggse = { "cow" => "moo", "spam" => "eggs" }*

.torrent file

- Bencoding
 - info
 - piece length
 - pieces string složený z 20-byte SHA1 hash
 - private
 -
 - announce/announce-list
 - creation date
 - comment
 - created by

.torrent file II

- Jeden soubor na torrent
 - name
 - length
 - md5sum
- Více
 - name
 - files
 - length
 - md5sum
 - path

Komunikace tracker<->peer

- HTTP/HTTPS GET (RFC1738)
- Bencoding
- Response:
 - interval
 - complete
 - peers
 - peer id
 - ip
 - port

Komunikace peer<->peer Handshake

- pstrlen délka pstr
- pstr identifikace protokolu „BitTorrent protocol“
- reserved
- info_hash hash SHA1 (jenom)info části .torrent souboru
- peer_id 20bajtů
 - „-“<2 písmena určující klienta><4 čísla pro verzi><random>

Komunikace peer<->peer

Message

- <length prefix 4B BE><message ID><payload>
 - **keep-alive**: <len=0000>
 - **choke**: <len=0001><id=0>
 - **unchoke**: <len=0001><id=1>
 - **interested**: <len=0001><id=2>
 - **not interested**: <len=0001><id=3>
 - **bitfield**: <len=0001+X><id=5><bitfield>
 - které části mám, hned po handshake
 - **have**: <len=0005><id=4><piece index>
 - dodatečné oznámení vlastnictví po stahnutí

Komunikace peer<->peer

Message II

- **request:**

 - <len=0013><id=6><index><begin><length>

- **piece:**

 - <len=0009+X><id=7><index><begin><block>

 - data

- **cancel:**

 - <len=0013><id=<=8><index><begin><length>

 - už ty data nechci

- **port:** <len=0003><id=9><listen-port>

 - port pro DHT

Algoritmy

- Downloading strategy
 - random
 - rarest first
 - pracuje se na streamování
- Super Seeding
- End Game
- Choking and Optimistic Unchoking
 - Tit for tat
- Anti-snubbing

Algoritmy II

- DHT
- Connection Encryption
 - PHE jen hlavičky, starší
 - MSE/PE
 - RC4
 - koresponduje 60–80bitum simetrické šifry
 - ale rychlé pro CPU

Implementace

- BitTorrent – python
- Azureus – Java
- μ Torrent – C++
- Opera
- HW – některé routery

Nevýhody

- Snadno zjistitelný
 - poskytovatelem
 - RIAA atd... přes tracker
- Pomalý rozjezd
- ISP zakazují i pro legalní účely, 2x zatěžují FUP
- Přetěžuje směrovací tabulky
- Není řešeno vyhledávání
- Vymírání torrentů

Další doporučené počteníčko

- <http://wiki.theory.org/BitTorrentSpecification>