

PC1 -> PC2

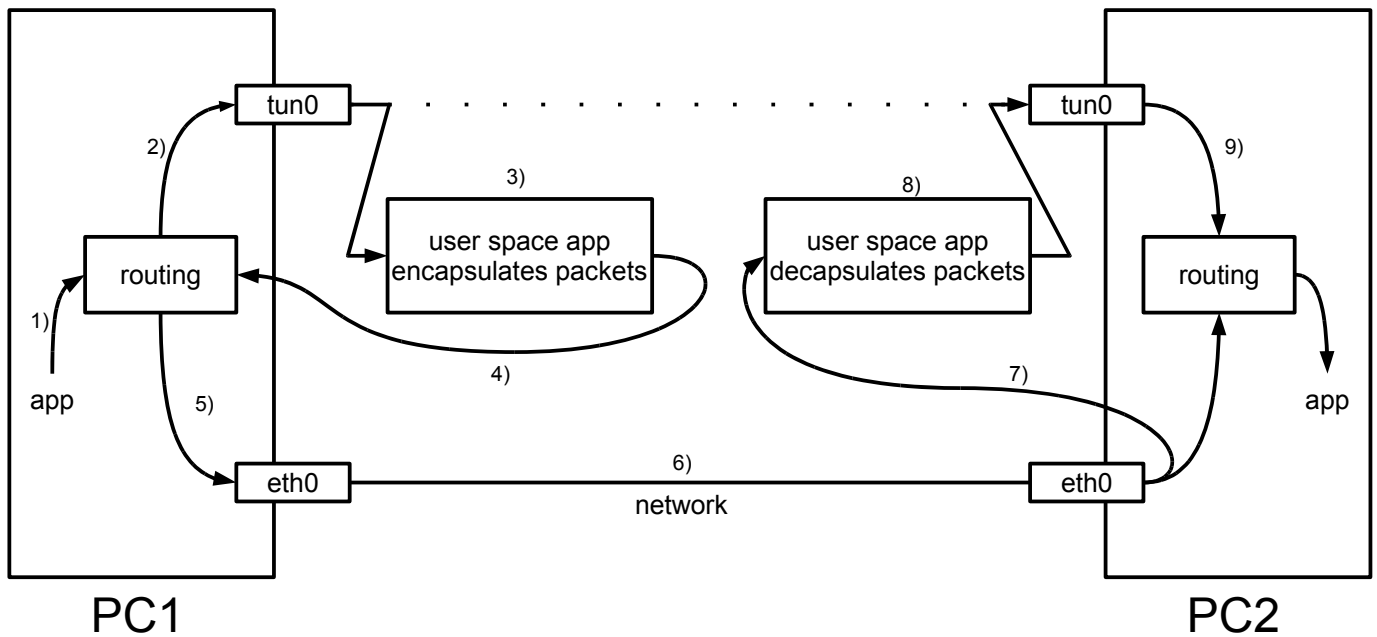


Schéma komunikace z PC1 na PC2

1) vznik paketu (aplikace, interní síť, ...)

2) průchod standardním směrováním v jádře – směrování paketu na rozhraní tun0

3) při příchodu na tun0 předán paket user-space aplikaci, která se postará o enkapsulaci paketu (přidání TCP nebo UDP hlavičky pro transport pomocí reálné sítě)

4) odeslání upraveného paketu přes standardní funkce jádra (možno obejít pomocí přímého poslání přes daný interface)

5) odeslání upraveného paketu přes fyzický interface

6) cesta fyzickou sítí

7) příjem serverovou částí poslouchající na fyzickém interface PC2 (např. na daném UDP portu)

8) rozbalení paketu (odstranění transportní TCP nebo UDP hlavičky) a odeslání původního paketu z 2) do interface tun0

9) standardní zpracování paketu pomocí směrování v jádře