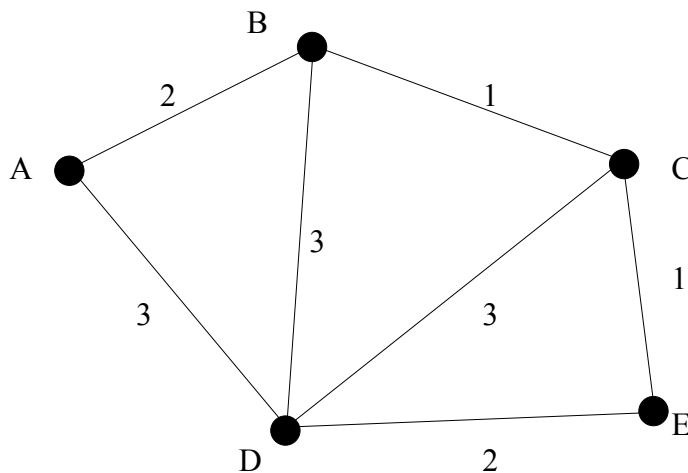


Jméno a příjmení:

Cvičící:

- Pro síť podle obrázku vytvořte propojovací tabulky virtuálního kanálu mezi uzly A a E. Popište způsob (algoritmus) jakým by se propojovací tabulky vytvářely. Uveďte a konkretizujte jakým způsobem se zajistí „optimalita“ virtuálního kanálu (např. nejkratší cesta).



- Popište jak protokol TCP navazuje spojení. Jaké segmenty se po síti posílají a co se při navazování spojení vyjednává?
- V jakých režimech (z hlediska způsobu přenášení rámců) mohou fungovat přepínače (switche)? Popište způsob vytváření tabulky adres v přepínači.
- Popište pomocí komunikujících automatů (automaty uvažují chybu na kanálu, automaty pro kanál nekreslete):
 - jednoduché pozitivní potvrzovací schéma (max. 2b)
 - střídavé potvrzování (rámcové jsou číslovány 0 a 1) (max. 5b)
- Jak se realizuje autentizace v počítačových sítích. Typy autentizací zhodnoťte.
- Popište architekturu síťové správy. Jaké služby (komunikační volání) používá protokol SNMP. Popište RMON.