



Evropský sociální fond
Praha & EU: Investujeme do vaší budoucnosti

Pravidla adresace a směřování

Ondřej Votava
votavon1@fel.cvut.cz



1 Určení masky sítě

1. K počtu stanic přičíst počet rozhraní směrovačů plus dvě (adresa sítě a broadcastu).
2. Nalézt nejbližší vyšší mocninu dvou ve tvaru $Y = 2^X$.
3. Masku sítě je $M = 32 - X$.

2 Určení adresy sítě

1. Síť s maskou M může začínat jen na adresách odpovídajících násobkům čísla Y .
 1. $M = 26$, $Y = 64$, hodnoty ve **4.** bytu mohou být 0, 64, 128, 192.
 2. $M = 21$, $Y = 2048$, hodnoty ve **3.** bytu mohou být 0, 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, 64, atd.
 3. $M = 18$, $Y = 16384$, hodnoty ve **3.** bytu mohou být 0, 64, 128, 192.

3 Určení broadcastu

1. Broadcast je následující adresa sítě mínus jedna. Př.
 1. $M = 27$, adresa sítě: 147.32.80.96, další možná adresa sítě je 147.32.80.128, broadcast tedy je 147.32.80.127.
 2. $M = 20$, adresa sítě: 65.56.160.0, další možná adresa sítě je 65.56.176.0, broadcast tedy je 65.56.175.255.

4 Určení nejnižší a nejvyšší adresy stanice

1. Adresa sítě plus jedna a adresa broadcastu mínus jedna.

5 Směrovací tabulka

1. Záznamy pro všechny sítě, které nelze sloučit do výchozí brány.
2. Výchozí brána.
 1. Pokud je next hop nějakého záznamu stejný jako výchozí brána, lze jej sloučit do výchozí brány.